

FONDAZIONE ENRICA AMIOTTI: BANDO 2020

PER 3 PREMI PER LA PROGETTAZIONE DI GIOCHI DI ECONOMIA ETICA E SOSTENIBILE & ECOLOGIA

SCADENZA 30 giugno 2020

La Fondazione Enrica Amiotti bandisce 3 premi di € 2.000 ciascuno, riservati a insegnanti della Scuola statale dell'Infanzia, Primaria o Secondaria di 1° grado che progettino giochi innovativi nell'ambito dell'economia etica e sostenibile e dell'ecologia, riprendendo l'esperienza fatta in questi anni con il progetto Jun€co (<https://fondazioneamiotti.org/juneco/>) che ad oggi ha interessato oltre 60 Istituti e 300 classi della Scuola Primaria in tutta Italia. Gli insegnanti delle Scuole dell'Infanzia sono invitati a presentare giochi in tema di sostenibilità, ambiente, riciclo, ecc...che possono essere utilizzati in continuità con le prime classi della Primaria.

Jun€co è un programma educativo che propone ai giovanissimi in maniera partecipata, inclusiva e divertente i concetti chiave dell'economia etica e sostenibile e dell'ecologia. Il presente bando è volto a premiare nuovi giochi ideati dagli insegnanti e sperimentati con gli alunni. I giochi devono essere pensati per una o più unità didattiche di 2 ore. A titolo indicativo ma non esaustivo, i giochi possono riguardare i seguenti ambiti:

- La scarsità delle risorse rispetto al loro utilizzo in impieghi alternativi
- il consumo consapevole e la lotta agli sprechi (es.: cibo, energia, capi di abbigliamento,...)
- Il bilancio familiare
- La giustizia ambientale (tra persone in un determinato momento e tra generazioni)
- L'economia circolare e il ri-utilizzo delle risorse
- Il valore del dono e dello scambio
- I concetti di risparmio e investimento
- Come si formano i prezzi
- Il ruolo della moneta
- Il concetto della sostenibilità ambientale e sociale
- Obiettivi di sviluppo sostenibile dell'Agenda 2030
- L'educazione al rispetto e alla tutela dell'ambiente naturale e storico e dei beni comuni.

Il gioco proposto può tradursi in carte e oggetti come nell'attuale versione dei giochi Jun€co - oppure in formato digitale. Il formato della proposta è libero, va però inviato compilando il formulario online presente sul sito www.fondazioneamiotti.org, ma dovrà includere necessariamente:

- I dati anagrafici dell'insegnante partecipante al bando e della scuola
- Un breve rationale dello scopo educativo del gioco (finalità del gioco)
- La descrizione stessa del gioco e delle sue possibili dinamiche
- L'eventuale sviluppo del gioco con strumenti digitali
- Come il gioco è stato sperimentato con gli alunni (con corredo fotografico e testimonianze degli alunni)
- Quali obiettivi educativi (es.: nuove competenze, dinamiche di gruppo) sono stati raggiunti.

A norma di Bando, i partecipanti dichiarano di possedere la proprietà intellettuale dei giochi presentati e - se risulteranno vincitori - di cederli con piena liberatoria alla Fondazione Enrica Amiotti per l'utilizzo - citando gli autori - nelle proprie pubblicazioni editoriali, siti web e corsi di formazione. La premiazione dei vincitori avverrà a dicembre 2020 a Milano, nell'ambito di una cerimonia per ricordare il 50° anniversario della costituzione della Fondazione Enrica Amiotti (DPR 1380 del 3-12-1970).

Per qualsiasi chiarimento scrivere a juneco@fondazioneamiotti.org
Visitateci su www.fondazioneamiotti.org