

## Corso “A scuola con Scratch” scuola dell’infanzia, primaria, medie

**20 ore:**

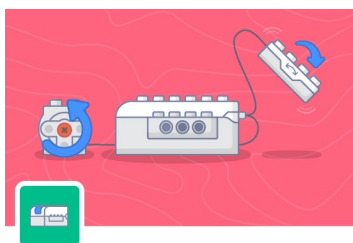
- 8 Webinar di 1 ora e mezza, tutti i martedì ore 20-21,30: 10, 17, 24, 31 marzo e 7, 14, 21, 28 aprile 2020.

- 8 ore di lavoro individuale di approfondimento.

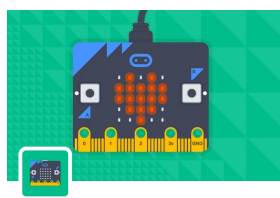
- Esplorazione del programma **Scratch 3.0**, completamente gratuito, sviluppato dal MIT (Massachusetts Institute of Technology) in modalità ludico-creativa, attraverso l’uso dei suoi principali strumenti: costruzione di semplici animazioni e storie interattive.
- **Da Scratch Jr**, la versione semplificata di Scratch, adatta anche ai bambini più piccoli a Scratch 3.0.



- Dalle storie alla costruzione di videogiochi. Realizzare giochi con Scratch: lo sfondo, i personaggi, come farli muovere e interagire fra di loro, come aggiungere punti e un cronometro. Programmare Scratch per farlo interagire con i piccoli robot WeDo della Lego o con altri dispositivi: **Makey Makey, Microbit, Little Bits...**

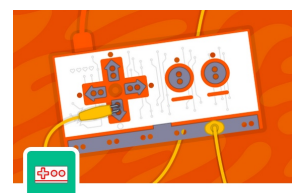


**LEGO Education WeDo 2.0**



**micro:bit**

Collega il tuo progetto con il mondo che ti circonda



**Makey Makey**

Trasforma qualunque cosa in un pulsante

- Utilizzo di **S4A, Scratch for Arduino**.

Il software **S4A** è una modifica di Scratch che permette la semplice programmazione per icone della piattaforma open source Arduino.

Utilizzo del microcontrollore Ide Arduino: il bambino ha la possibilità di apprendere giocando, costruendosi il proprio robot.

